

ÍNDICE

PREFACIO	XV
INTRODUCCIÓN.....	XVII
CAPÍTULO 1. FUNDAMENTOS DE SILVERLIGHT.....	1
Introducción a Silverlight	1
¿Qué es Silverlight?.....	1
Historia de Silverlight	2
Silverlight y HTML	4
Requerimientos mínimos	6
Preparando el ambiente	7
Herramientas adicionales.....	9
Expression Blend para Silverlight 5	9
Silverlight Toolkit.....	9
Fiddler	10
Reflector.....	10
Silverlight Spy.....	10
Estructura de un proyecto de Silverlight.....	10
MainPage.xaml.....	13
MainPage.xaml.cs	13
App.xaml	14
App.xaml.cs	14
Modelo de compilación.....	14
El Manifiesto de la Aplicación	17
El empaquetado .xap	19
Cacheo de Ensamblados	22
Archivos de mapeo para Cacheo de Ensamblados.....	26
Modelo de aplicación.....	27

Pasos de Ejecución	27
Petición inicial al servidor.....	27
Interpretación de la petición.....	28
Respuesta.....	28
Instanciación del objeto de Silverlight en la página	28
Lectura del parámetro source	28
Solicitud y copia del archivo .xap	28
Extracción del Manifiesto de la Aplicación.....	29
Consulta del punto de entrada.....	29
Instanciación del objeto de tipo Application.....	29
Ejecución del constructor.....	29
El evento Startup es disparado.....	29
Clase Application.....	30
Eventos de la Aplicación.....	31
Evento Startup	32
Manejo de eventos	39
Manejo de eventos a través de XAML.....	39
Manejo de eventos usando la sintaxis del lenguaje	40
Manejo de eventos usando Expresiones Lambda	41
Clase UIElement	43
Eventos enrutados	44
Propiedad Handled.....	47
Propiedad OriginalSource.....	48
Soporte para botón derecho del ratón (mouse) y múltiples clics	48
Eventos MouseRightButtonDown y MouseRightButtonUp.....	49
Propiedad ClickCount	50
Soporte para arrastrar y soltar	51
AllowDrop y Drop	52
Arrastrar y Soltar en Mac OS.....	54
Modelos de ejecución y seguridad.....	56
Niveles de seguridad	57
Iniciación por parte del usuario.....	59
Acceso al sistema de archivos.....	59
Clase OpenFileDialog.....	60
Clase SaveFileDialog.....	62
Almacenamiento Aislado	64
Niveles de visibilidad	64
Almacenamiento Aislado por aplicación	65
Almacenamiento Aislado por dominio	65
Espacio de Nombres System.IO.IsolatedStorage.....	65
Guardando y leyendo datos del Almacenamiento Aislado.....	66

Clase IsolatedStorageFile	66
Resumen	76
CAPÍTULO 2. CREANDO APLICACIONES PARA EL ESCRITORIO	77
Aplicaciones fuera del navegador	77
Configuración	77
Instalación de aplicaciones fuera del navegador	81
Menú Contextual.....	81
Método Install().....	83
Proceso de instalación	83
Archivo metadata.....	86
Archivo index.html	86
Conociendo si la aplicación está ejecutando fuera del navegador.....	87
Desinstalando la aplicación	88
Instalación silenciosa	89
Modelo de actualización	90
Método checkanddownloadupdateasync ().....	90
Notificaciones	93
Clase notificationwindow	94
Control WebBrowser.....	98
Desplegando contenido	99
Propiedad Source	99
Método NavigateToString	100
Método Navigate	102
Comunicación entre el control webbrowser y su contenido.....	102
Método InvokeScript()	102
Evento ScriptNotify	103
Confianza elevada	105
Detectando la Confianza Elevada.....	105
Configuración e instalación en aplicaciones fuera del navegador	106
Configuración en aplicaciones dentro del navegador	108
Características de las aplicaciones con Confianza Elevada.....	111
Acceso Cross-Domain o Cross-Scheme sin archivo clientaccesspolicy.xml ...	112
Iniciación por parte del usuario más relajada	112
Soporte completo del teclado en modo de pantalla completa	112
Acceso ilimitado al sistema de archivos	113
Borde de la ventana personalizable	114
Personalizando la ventana	115
Múltiples ventanas.....	118
Control WebBrowser dentro del navegador	122
Integración con el sistema operativo Windows	122

Clase AutomationFactory	123
Clase AutomationEvent	128
P/INVOKE	129
Resumen	136
CAPÍTULO 3. XAML.....	137
¿Qué es xaml?	137
Sintaxis	139
Elementos Y SUBELEMENTOS.....	140
Atributos	141
Sintaxis de elementos	141
Objetos de .NET.....	143
Propiedades adjuntas.....	144
Espacios de nombres.....	146
Mapeo de los espacios de nombres	147
Elemento UserControl.....	148
Contenedores.....	150
Canvas	150
El problema de Canvas	153
StackPanel	155
Grid.....	157
Tamaños de columnas y filas.....	160
Controles	167
Controles de Usuario.....	167
Controles de contenido	167
Controles de Lista	172
ItemsControl	172
ListBox	181
ComboBox	185
DataGrid	186
PivotViewer	193
Resumen	204
CAPÍTULO 4. RECURSOS Y ESTILOS	205
Recursos.....	205
Referenciando recursos	206
Ámbito de los diccionarios	207
Creando recursos en Expression Blend	208
Administrando los recursos usando Expression Blend	209
Diccionarios de recursos mezclados.....	210

Utilizando diccionarios de recursos mezclados en otros proyectos	212
Estilos	214
Elemento Setter	214
Aplicando Estilos	215
Propiedad TargetType	216
Propiedad BasedOn	217
Estilos implícitos	218
Temas	219
Resumen	222
CAPÍTULO 5. FRAMEWORK DE NAVEGACIÓN	223
¿Qué es el Framework de Navegación?	223
Controles de navegación	223
Frame	224
Page	226
Cargando páginas en el Frame	227
Contexto de navegación	233
Mapeo de Uris	236
Plantilla de Visual Studio .NET	238
Resumen	240
CAPÍTULO 6. ENLACE DE DATOS	241
Enlace de datos	241
¿Por qué utilizar el enlace de datos?	241
El modelo de Enlace de Datos	243
Extensión {Binding}	244
Source	245
Path	245
Mode	246
Blendability	248
Contexto de Datos	249
Interfaces INotifyPropertyChanged y INotifyCollectionChanged	254
INotifyPropertyChanged	254
INotifyCollectionChanged	259
ObservableCollection<T>	268
Creando Datos de Ejemplo	271
Clase DesignerProperties	271
Enlace entre Elementos	272
Contexto de Datos en tiempo de diseño	280
Propiedades adicionales de Binding	282

StringFormat	282
TargetNullValue.....	283
FallbackValue	283
Plantillas de datos	283
Clase DataTemplate	284
Plantillas de Datos en Expression Blend	287
Plantillas de Datos Implícitas.....	288
Propiedad DataType.....	288
Convertidores.....	292
Interfaz IValueConverter	292
Usando Convertidores.....	295
Resumen	296
CAPÍTULO 7. COMANDOS.....	297
Comandos	297
¿Qué son los comandos?	297
Interfaz ICommand	298
Método Execute	299
Método CanExecute.....	299
Evento CanExecuteChanged.....	299
Creando comandos	299
Parámetros de Comandos	303
Ejecución condicional de comandos	305
Pasando parámetros complejos a los comandos	309
Clase DelegateCommand	312
Invocando comandos desde cualquier elemento	313
InvokeCommandAction.....	313
Resumen	318
CAPÍTULO 8. VALIDACIÓN DE DATOS.....	319
Validación de Datos.....	319
Estados visuales de validación	320
Validación a través de excepciones.....	321
Propiedad ValidatesOnExceptions	322
Validación a través de atributos.....	324
Clase Validator	325
CustomValidation.....	328
Clase ValidationAttribute	330
Validación a través de IDataErrorInfo	332
Propiedad ValidatesOnDataErrors	332

Validación a través de INotifyDataErrorInfo	339
Propiedad ValidatesOnNotifyDataErrors.....	340
Creando un servicio Web de validación	345
Propiedad NotifyOnValidationError	349
Evento BindingValidationError	350
ValidationSummary.....	352
Resumen	355

CAPÍTULO 9. COMUNICACIONES..... 357

Introducción.....	357
Http get.....	357
Clase WebClient	358
DownloadStringAsync	359
OpenReadAsync	361
DownloadProgressChanged	362
Clases HttpRequest y HttpResponse	364
Http post	366
Clase WebClient	366
UploadStringAsync	366
OpenWriteAsync	368
Clases HttpRequest y HttpResponse	370
Archivos de política Cross-Domain	376
ClientAccessPolicy.xml	380
CrossDomain.xml	382
Método WebRequest.CreateHttp	386
Método WebRequestCreator.ClientHttp.Create	387
Método WebRequest.RegisterPrefix.....	387
Serialización y deserialización de datos	388
Serialización en XML	388
DataContractSerializer	388
XmlSerializer.....	390
Serialización en JSON	393
DataContractJsonSerializer	393
Consumiendo servicios web.....	394
Servicios ASMX.....	395
Archivo de Configuración ServiceReferences.ClientConfig	399
Servicios WCF	402
Acceso a Datos	409
ADO.NET.....	412
Entity Framework.....	421
WCF RIA Services.....	429

Creando un Domain Service	432
Archivos de metadatos.....	435
Invocando un Domain Context.....	436
Protegiendo los servicios web.....	439
Usado ASP.NET Membership	442
Servicios de Aplicación de ASP.NET.....	447
Clase AuthenticationService.....	447
Usando el servicio de autenticación desde Silverlight.....	450
Resumen	454
CAPÍTULO 10. EL PATRÓN DE DISEÑO MVVM	455
El patrón de diseño MVVM	455
¿Para qué usar MVVM?.....	456
Separación de preocupaciones	457
Reutilización de código.....	457
Pruebas Unitarias	457
Flexibilidad en el mantenimiento	458
Mejor flujo de trabajo entre desarrolladores y diseñadores.....	458
Implementación tradicional	458
Model	461
View	462
ViewModel	469
Resumen	470
ÍNDICE ANALÍTICO	471